

GAME ON[®]

NEJVĚTŠÍ VÝSTAVA O HISTORII VIDEOHER

OD 21. ZÁŘÍ, HOLEŠOVICKÁ TRŽNICE, HALA 40



BIG SUCCESS

absolook



GAME ON[®]

- Největší a nejúspěšnější výstava o historii her a herních zařízení
- Dosud ji navštívilo více než 3,5 milionu lidí ve více než 30 světových metropolích
- Pořadatelem je uznávaná umělecká instituce Barbican (City of London)
- Více než 200 hratelných her a herních zařízení od roku 1960 po současnost
- Holešovická tržnice, hala 40, výstavní plocha více než 2000 m²
- 21. září až 31. prosince 2017

BARBICAN LONDON



The City of London Corporation is the founder and principal funder of the Barbican Centre

- Největší kulturní centrum v Evropě vytváří prestižní multimediální výstavní programy
- Výstavy obsahují prvky současného umění, designu, filmu, animace, hudby i videoher
- Přední světoví kurátoři a umělci zde vytváří působivé a inspirativní experimentální výstavy na nejvyšší úrovni
- Game On je jednou z jejich nejúspěšnějších výstav



BIG SUCCESS

absolook

GAME ON®

Je první a největší putovní výstava, která zkoumá historii a kulturu počítačových her. Game On se zaměřuje na klíčové hry od začátku šedesátých let až do současnosti, odhaluje herní fascinaci minulostí a nekončící budoucnost vývoje. Od PDP-1 z 1960 do současného průmyslového rozšíření. Výstava vyzdvihuje kreativitu a vědecké objevy, které způsobily revoluci v herním průmyslu.

KDE VÝSTAVA JIŽ BYLA



Museum of Science and
Industry, Chicago, USA
návštěvnost 127,673



The Tech Museum of
Innovation, San Jose, USA
návštěvnost 105,154



Australian Centre for Moving
Image, Melbourne, Australia
návštěvnost 129,372



National Science and Technology
Museum, Kaohsiung, Taiwan
návštěvnost 150,000



Technopolis, Buenos
Aires, Argentina
návštěvnost 775,793

CO NA VÝSTAVĚ NAJDETE

- **PRVNÍ ARKÁDOVÉ HRY**

sekce monitorující vývoj her a jejich transformaci z nejstarších herních automatů do elektronických videoher



- **KONZOLE A KONZOLOVÉ HRY**
sekce otevírající příběh konzolí a konzolových her od roku 1972 do současnosti



- **ŽÁNRY HER**

část výstavy věnující se různým herním žánrům

- **ZVUKY A HUDBA VE HRÁCH**

sekce věnující se zvukové kulise a zvukovému designu od 8 bitových zvuků až po současnost

- **FILMY A HRY**

sekce ukazující propojení světa filmů se světem her





▪ TVORBA HER A JEJICH MARKETING

sekce ukazující vývoj her od návrhů, skiců až po konečné fáze marketingu, balení her a jejich distribuce



▪ HRY A STUDIA SEVERNÍ AMERIKY A EVROPY

sekce věnující se klíčovým vývojářům v severní Americe a Evropě

- **JAPONSKÉ HRY A KULTURA**
japonská kultura a její vliv na hry. Vlastní herní žánry a směry typické pro Japonsko
- **LEGENDÁRNÍ HERNÍ POSTAVY**
sekce věnující se historickým legendárním postavám typu Mario, Lara apod.



- **DĚTSKÉ HRY**

sekce obsahující hry
vyvíjené pro děti

- **HERNÍ ČASOPISY A MAGAZÍNY**

sekce věnující se herním magazínům a časopisům
z celého světa včetně ukázky magazínů z Japonska



- **BUDOUCNOST HER**
sekce obsahující
technologické novinky
a budoucnost her
a herních zařízení

DOPROVODNÝ PROGRAM

VZDĚLÁVACÍ SEKCE

MEDIÁLNÍ VÝCHOVA

- mediální výchova a kritické myšlení dětí
- etika v kyberprostoru

BEZPEČNOST NA SÍTI

- bezpečnost na internetu a sociálních sítích
- výběr her, hoaxy, kyberšikana

VÝVOJ

- počítačové hry jako nástroje sociální revoluce a komunikace
- technologický vývoj

The Aim

To explore the use of sound and music in computer games, building an understanding of how sound suggests the personality of the characters and the atmosphere of the environment.

To produce theme sounds for the hero/heroine and evil force, and for a hostile and friendly environments.

The Task

The Subjects

Music – explore sound, create atmosphere, communicate musical ideas, perform. Identify sound, mood, effect, compare and contrast musical styles, listen to music.

ZÁBAVNÍ SEKCE

- Let's players stars a Youtubers
- Ikony české herní scény
- Exhibiční turnaje
- Přednášky a workshopy
- Herní novinky a virtuální realita





ZÁŠTITA

nad

výstavou **GAME ON** a vzdělávacího programu

ve dnech 21. září 2017 – 31. prosince 2017

v hale 40, Pražská tržnice, Holešovice

uděluje

Ing. Mgr. Irena Ropková
Radní hlavního města Prahy

V Praze dne 28. dubna 2017

ZÁŠTITA

Záštitu nad výstavou **GAME ON** a vzdělávacího programu
ve dnech 21. září 2017 až 31. prosince 2017
v hale 40, Pražská tržnice, Holešovice
uděluje Ing. Mgr. Irena Ropková, radní hlavního města Prahy



BIG SUCCESS

absolook